

Муниципальное казённое дошкольное образовательное учреждение
детский сад «Алёнушка»

Мастер – класс

по применению элементов технологии УДЕ
в игровой деятельности

Дидактическая игра

«ДОМИК ДЛЯ МЫШКИ»

Вторая группа раннего возраста

Воспитатель: Пулбери Н.А.

Гороовиковск, 2016

«Игра в раннем возрасте»

«Игра — это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий об окружающем мире.

Игра — это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности».

Сухомлинский В.А.

Цель: закреплять у детей представления о цветах.

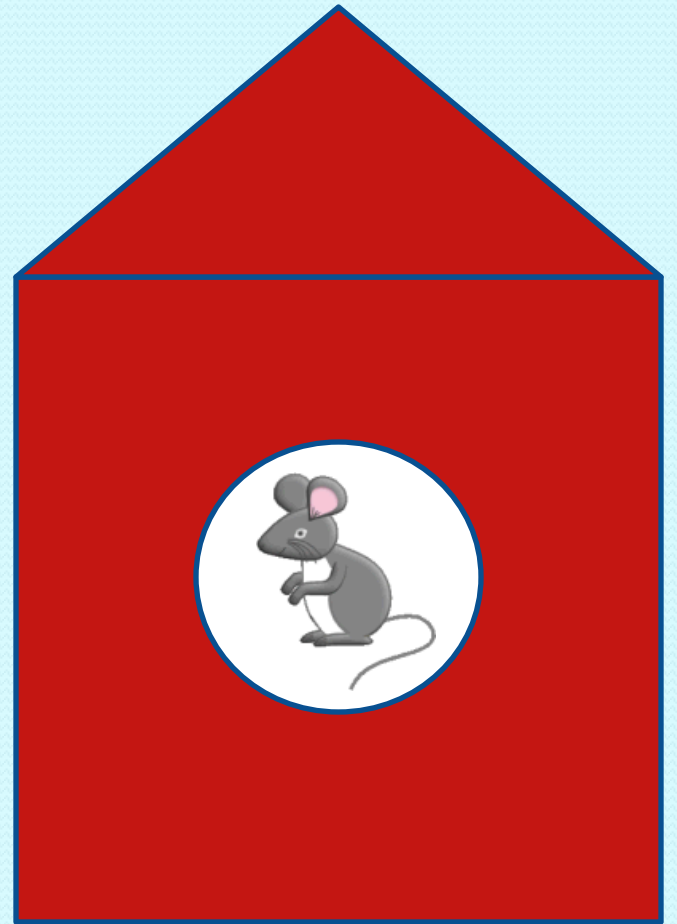
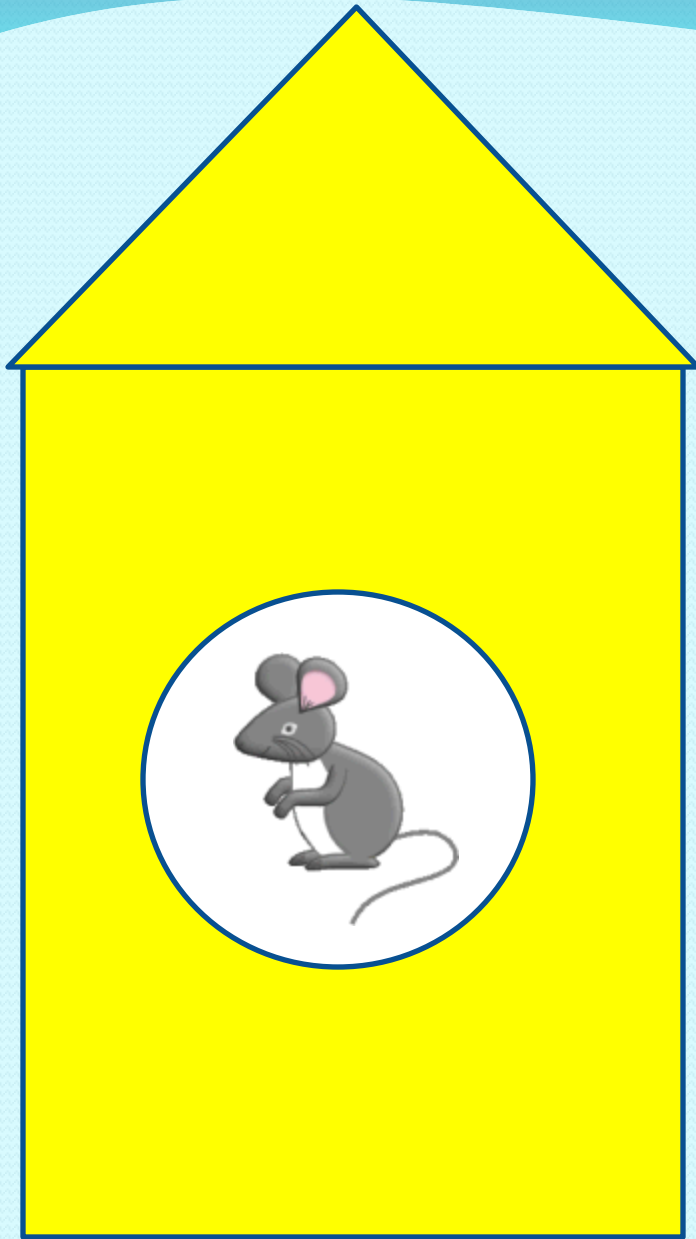
Задачи:

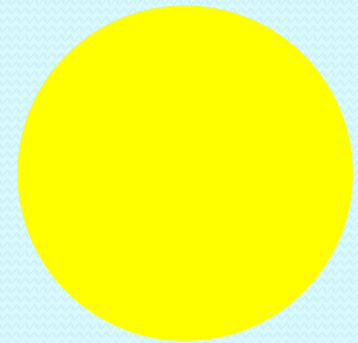
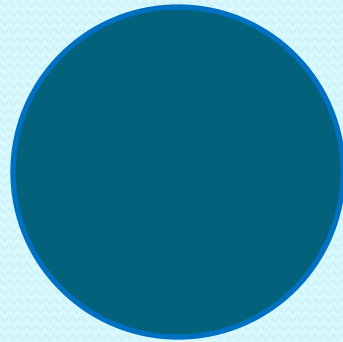
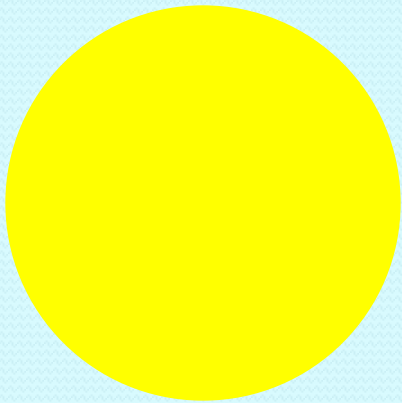
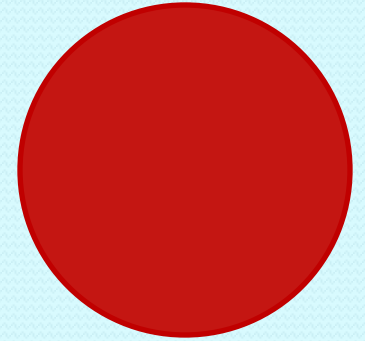
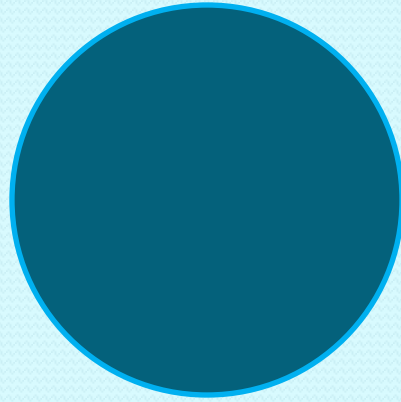
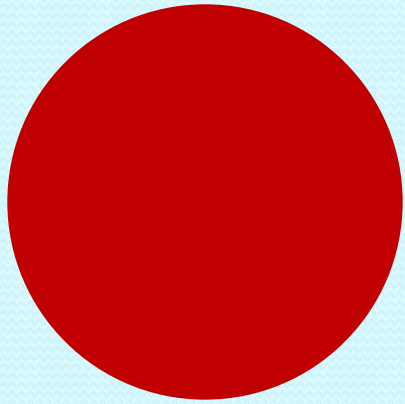
1. Формировать умения различать и называть основные цвета, расширять словарный запас.
2. Развивать мелкую моторику пальцев рук.
3. Развивать логическое мышление. Закрепить знания о количестве (один-много) и величине (большой – маленький).
4. Вызвать у детей желание помочь мышке, желание радоваться успешному результату.

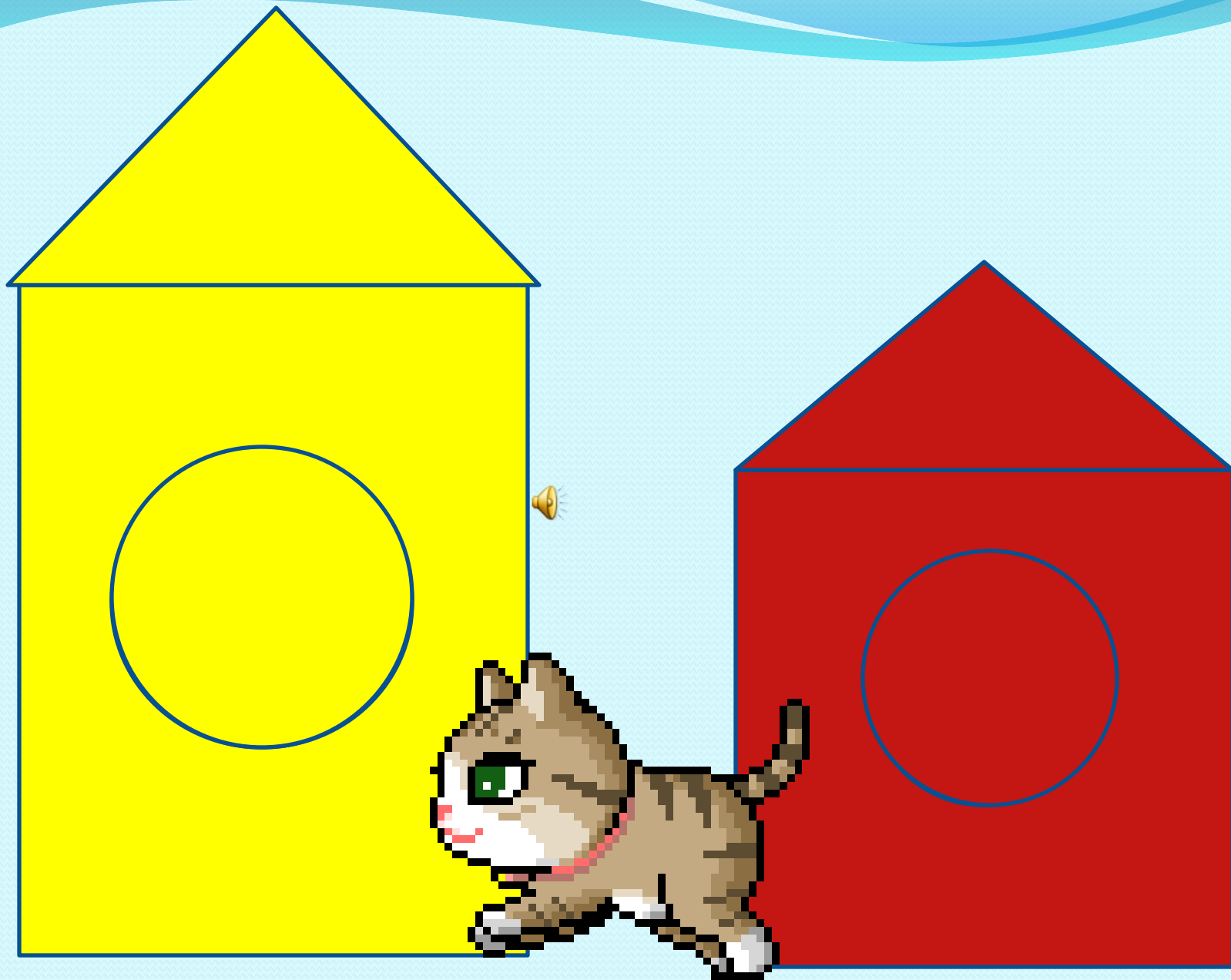
Материал: Мышка, кошка, карточки домики трёх цветов (посередине окошко с нарисованной мышкой)











Спасибо за внимание!

